



14.12.2010

## Mobilelaitteet ja virtuaalimaailma valtaavat opetuksen

Suomen Liikemiesten Kauppaopisto järjestää **torstaina 14.12.2010** koko päivän kestävä tapahtuman, jossa esitellään sähköisten palvelujen käyttömahdollisuuksia opetuksessa.

Päivä alkaa **klo 8.45 Vallilan koulutusyksikön Karl Fazer –salissa** tilaisuudella, jossa esitellään **mobilelaitteiden käyttöä opetuksessa ja ohjauksessa**. Tilaisuuden ohjelma on ohessa liitteenä. Aamupäivän tilaisuutta voi seurata myös Adobe Connect Pron kautta osoitteessa [meetings.businesscollege.fi/emobile](http://meetings.businesscollege.fi/emobile)).

### Yritysmessut virtuaalimaailmassa

Aamutilaisuuden jälkeen Suomen Liikemiesten Kauppaopisto ja Invaliidiliiton Järvenpään koulutuskeskus järjestävät **klo 11.00 alkaen yritysmessut virtuaaliympäristö Second Lifessa** (ohjelma ohessa). Tapahtuma järjestetään jo toista kertaa. Vierailukäynnit messualueella järjestetään ti 14.12.2010 klo 11.00-12.00, klo 13.00-14.00, klo 14.00- 15.00.

Kyseessä on virtuaaliympäristössä järjestettävä tapahtuma, jonka tarkoituksena on opetella messujen järjestämistä. Tavoitteena on tutkia Second Life -ympäristöä oppimisympäristönä ja sen soveltuvuutta markkinointiin ja viestintään. Second Life tarjoaa myös mahdollisuuden harjoitella asiakaspalvelutilanteita.

Messuprojekti on osa datanomiopiskelijoiden opintokokonaisuutta. Messuilla on mahdollisuus tutustua datanomiopiskelijoiden liikeideoihin virtuaalisessa maailmassa. Asetelmat ovat fiktiivisiä ja tuotteet kuvitteellisia.

Second Life on virtuaaliympäristö, jossa voi kävellä, lentää ja puhua headsetin avulla tai kirjoittamalla tekstiä chat-tyyliin. Second Life on virtuaaliympäristö tutkia virtuaalimaailman loputtomia mahdollisuuksia. Tässä ympäristössä kaikki on mahdollista alkaen jo avattaresta, jonka käyttäjä luo ympäristöön itseään edustavaksi hahmoksi.

Messuilla esittäytyvät mm. seuraavat yritykset:

**Uus-Apu:** asentaa tietotekniikan ja kotielektroniikan luotettavasti, nopeasti ja halvalla

**Computaxi:** välittää pikaisesti läppäreitä, jos vaikka oma sattuu hajoamaan

**Tripla D:** 3D-mallinnuksia huoneistoista ja lomakohteista ym.

**AniMall:** lemmikkieläinliike, joka tarjoaa monipuolisen valikoiman lemmikkitarvikkeita ja pieneläimiä

**Polygonpoint:** nettikahvila, joka tarjoaa mahdollisuuden pelata konsoleilla ja tietokoneilla sekä surfata netissä sekä tarjoaa juotavaa ja purtavaa



14.12.2010

**Maatilahotelli Lintukoto:** työ- ja virkistyslomia aidossa maatilaympäristössä, perinnetaitokursseja

Virtuaalimessuille on vain rajoitettu määrä paikkoja. Varaa omasi ennakkoon ilmoittautumalla 10.12. mennessä Heidi Ilmoselle, [heidi.ilmonen@businesscollege.fi](mailto:heidi.ilmonen@businesscollege.fi).

Oman hahmon voi luoda Second Lifeen ja ladata ohjelman koneelle osoitteessa: [www.secondlife.com](http://www.secondlife.com) tai **messuille voi tulla tutustumaan Suomen Liikemiesten Kauppaopistoon Vallilan koulutusyksikköön (opetustila 337).**

Lisätietoja:

Aamutilaisuudesta koulutussuunnittelija Mia Kivimäeltä, [mia.kivimaki@businesscollege.fi](mailto:mia.kivimaki@businesscollege.fi), 050 340 3724

Second Life –tilaisuudesta koulutuspäällikkö Riitta Repo, [riitta.repo@businesscollege.fi](mailto:riitta.repo@businesscollege.fi), 050 329 0615